第５回フレンドリーカップ申し合わせ事項

2026110 7

【参加費の支払いについて】

当日、受付にて現金支払いでお願いいたします。

1　試合の流れ

・1試合目に対戦する選手は、開会式終了後すぐに各コートに集合して下さい。
コイントスかジャンケンを行い、先攻後攻を決め、試合を開始します。

・２試合目以降は、１０分前までに各コートへ集合して下さい。
１０分前に集合できなかったチームはその試合を棄権したとみなします。
（スコアは同一リーグの最大スコアとします。）

・ボール（各チーム７球（ジャックボール含む））に不備がないか確認します。

・ウォームアップは、各チーム７球（ジャックボール含む）もしくは、１分間とします。

・１エンド終了後、１ミニッツを宣言し、準備が出来次第、２エンドを開始します。

・試合が早く終わった場合、試合予定時間終了までは、同チームでの練習は可能です。

＊【重要】開会式前までコートでの練習は可能です。譲り合いの精神でお願いいたします。
昼休憩中の練習も可能です。
各コートの設置してあるボールも貸出可能です。コートスタッフにお声を
かけて下さい。

2　ルールについて

・試合は、２エンドマッチで行います。

・試合時間は、１試合２０分で行います。

・ジャックボールの投球は、各チームの誰が投げても良いです。(決めておいてください。)

・ランプオペレータは、試合中でもコート内を見ても良いです。

・ランプオペレータも、選手として投球しても良いです。

・２エンドの合計点が同点の場合、タイブレイク（ファイナルショット制度）で勝敗を決めます。
（キャプテンがコイントスかジャンケンで先攻後攻を決め、コート内の任意の選手が投球する。
投球を行う選手が使用していたスローイングボックスから投球を行います。）

・試合は７コートで、１グループ３チームに分かれリーグ戦方式で行います。

・コート（１グループ）ごとに順位を決めます。

・順位の決め方は、勝ち数で決める。同数の場合は、①勝ち点　②直接対決　③得失点差
④総得点　⑤コイントス の勝者の順で決定します。

・本大会は、日本ボッチャ協会競技規則フレンドリーマッチ版 v.2.0 および
主催者申し合わせ事項による。

3　審判方法について

・投球者へのコールはパドル「赤」「青」で行います。

・ファールは、１回目は注意にとどめ、２回目以降はペナルティの内容が異なる場合でも取る
ようにするが、ファールが出ないようにあらかじめ選手に注意を促します。

・コートでは審判の判断が最終判断とします。
　疑問点が出た場合は速やかに本部までお願いいたします。

4　注意・連絡事項

〇施設と用具

・ボールテストは実施しない。

・主催者が用意したボールを使用する場合、ボール個数および状態をチームと審判一緒に
　確認すること。(使用前、使用後ともに確認を行う。)

・ランプの貸し出しはありませんので、各自ご用意ください。

〇中止決定について

・当日 7:00 に(一社)豊田市ボッチャ協会 LINE およびホームページでお知らせします。

5　その他

・15 時 45 分の閉会式後に抽選会があります。
・体調不良等ありましたら、本部または、スタッフにお声をおかけください。
　個人での救急手配はおやめください。

【重要】

会場の駐車場には限りがございますので、できる限り乗り合わせのうえ、
ご来場いただけますようお願いいたします。

以上