

ひまわりネットワーク杯
(一社) 豊田市ボッチャ協会 第4回アカデミーカップ申し合わせ事項

令和7年4月10日

1 試合の流れ

- ・1試合目に対戦する選手は、開会式終了後すぐに各コートに集合する
コイントスを行い、先攻後攻を決める
【注意】2試合目以降は、待機場所にて、先攻後攻を決める
- ・選手は試合の10分前までに待機場所へ集合する。
10分前に集合できなかった選手はその試合は、“棄権”とみなす。(スコアは0-6とする)
【注意】試合が連続する選手は、試合終了後すみやかに、待機場所へ集合する
- ・ボール(各、選手7球(ジャックボール含む))に不備がないかを確認する
- ・ウォームアップは各、選手7球(ジャックボール含む)もしくは、1分間
- ・1エンド終了後、1ミニッツを宣言し、準備が出来次第、2エンド開始を速やかに行う

2 ルールについて

- ・試合は、4エンドマッチで行う
- ・試合は、1エンド BC2:4分 BC3:6分 BC4:4分 オープン:4分
- ・ペナルティがあった場合の相手側の投球は行わない
- ・同点の場合、タイブレイク(ファイナルショット制度)で勝敗を決める
先攻後攻は、コイントスで決める
- ・リーグ戦と、トーナメント戦があり、リーグ戦の順位決め方は、勝ち数で決める
同点の場合は、得失点差。得失点同数の場合は、コイントスで決定する
- ・コートでは審判の判断が最終判断とする。
疑問点が出た場合は速やかに本部に問い合わせる
- ・本大会は、BISFed(国際ボッチャ競技連盟)ルール日本語版(ボッチャ協会競技規則 2021-2024v.2.1)および主催者の申し合わせ事項による

3 注意・連絡事項

- ・ボールテストは実施しない
- ・主催者が用意したボールを使用する場合、本部へ申請の事
- ・ランプの貸し出しはありません
- ・体調不良等ありましたら、本部または、スタッフにお声をおかけください
個人での救急手配はおやめください

以上